

Estructura de proyectos en django

Estructura de la aplicación

- los típicos: models.py/urls.py/views.py/admin.py
- forms.py
- middleware.py
- context_processors.py
- managers.py
- feeds.py
- signals.py
- **init.py** <-- inicialización de signals
- tasks.py
- templates/
- templatetags/ <- nunca usar un template tag con el nombre de una aplicación
- migrations/ <- si usas south
- management/commands
- doc/ <-- :)

Reglas generales

- DRY
 - urls: url('^ruta\$', view, name="url_name")
 - template : {% url url_name %}
 - views: reverse
- logging (aunque no se saque)
- aprovechar vistas genericas de django
- requirements.txt
- PEP-8
- comentarios
- test!!

Queryset - models

- `__unicode__`
- métodos especiales: `get_absolute_url`
- son lazy, evitar `list(query)`
- aprovechar el operador `[]` -> `query[:10]` => `LIMIT 10`
- `query.count()` en vez de `len(query)`

se pueden enlazar:

```
1 query = Model.objects.filter(nombre='john')
2 if blah:
3     query = query.filter(apellido='rambo')
```

- los objetos se cachean
- usar `.get()` cuando se quiera un solo objeto, nunca `[0]`
 - recoger `DoesNotExist`

Views

- FAT models, intentar usar el menos código posible en las views, pasar todo a modelo
 - más testeable y mantenible
- usar RequestContext cuando sea necesario
- vistas genéricas cuando se pueda
 - template configurable
 - add/edit

Forms

- convención: form.save()
- usar help_text en los campos

Estructura del deploy

- /home/rambot/
 - app.wsgi
 - src/
 - urls.py
 - manage.py
 - ...
 - app1/
 - env/ <- entorno virtual env
 - logs/ <- apache & app logs

FIN